キャラクター名
シニカ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	現代人			**目標**	現代への帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	21	11	27	33	12
ボーナス	5	3	7	3	9	11	4
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正						3	
能力値	5	4	8	5	10	16	5

HP	167
MP	189
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具《カドケウス》	至近	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	一角獣の兜[抵抗:威圧]					5	4		
胴部	プリーストローブ[精神][屍山血河][黒嵐機]					12	7		
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-2
装身具	豊穣の花冠								
能力値			4	0	8	0	16	18	10
スキル									
その他						3		3	15
総計(右)			4	17	7	25	29	21	23
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 3 d
魔術判定	5		1	6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	【ポーション類】
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バック	ランチボックス
【道具類】	ハイHPポーション*2
Iスマートフォン	ハイMPポーション*4
祝福の花	EXMPポーション*2
真紅の杯	万能薬
秘策の手紙	団子*5
心身の章	耐毒符
壊れた天使の人形	守護の呪符
勇気のホイッスル	【消耗品(武器)】

現在重量：	45		
最大重量：	47	所持金： -43000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-		-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： ラウンド中、対象が行う判定に+1Dする								
グローリー	1	2	ﾌﾞﾚｯｼﾝｸﾞ	-	自身	自動		
効果： 《ブレッシング》と同時に使用する。《ブレッシング》の「射程:至近」を「射程:20m」に変更する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が装備している武器に[種別:召喚具]を追加する。マジックアイテムは不可								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が使う《プロテクション》の効果に+[5+(SL*3)]する								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方はMPで複数回行われる攻撃に対し、一回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方の《パリペイティア》の使用制限を[2/ｼｰﾝ]に変更する								
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダメージ増加を行う[分類:魔術]の効果に+[SL*3]する。								
アレンジ:シーリィ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 取得した際、「SL上限:3、5」のスキルから一つ選択する。選択したスキルの「SL上限」に+1する。								
神速の策略	1	F3	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 「タイミング:セットアッププロセス」のスキルを3つまで使用する。同じスキルを連続して使用することはできない。								
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： 《コーデックス》と[タイミング:セットアップ]のスキルを使用する。使用する順は貴方が決める								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 《コーデックス》を取得する。シーン終了時に失われる								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術	SL+1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+10する。この効果はシーン終了まで持続する。								
セイントブレッシング	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 《ブレッシング》を同時に使用する。この効果により《ブレッシング》がセットアップで使用可能になる								

「私を誰だと思っている？　現代の諸葛亮……って言っても通じないんだよな。むなしい……」

【概要】
現代日本から召喚されてきた少女。神々によって召喚されたため、祝福を受けている。
この世界では魔術を学ぶことで、『召喚された人を元の場所に戻す』技術を探し求めている
特に熱を入れて召喚の仕組みを学習してきたため特に召喚術に長けているほか、隔絶された土地であるアースランの召喚術も学習している
入るたびに内部が変わる遺跡の噂を聞きつけ、生活費を稼ぐ+帰還の技術を発掘するためにギルドへと加入した
いつも余裕ぶった微笑を浮かべていて感情の変化を見取りづらいが、現代の話になるといい笑顔を浮かべるし、悲しげな顔も見せる。

【性格】
・大言壮語を撒き散らすことを除けば、学習と実践を繰り返すタイプの真面目さを持つ。
・頭の回転が速く、何事にも泰然として構える。…というのは初期の話で、最近は結構リアクションが大きい。元々感情の浮き沈みは大きいので素に戻っているのかもしれない。
・

【持病】
・感覚過敏
　五感が鋭くなりすぎる病。現代で言う金曜日にだけ発症する。
　視覚、嗅覚、聴覚、味覚、触覚が特に鋭くなるが、有用には使えない。

キャラクター名: シニカ

プレイヤー名:

所持品			
シースベルト			
ナイフ*8			
【マウント】			
錬金馬			
【装備品効果類】			
ディテクターゴーグル[暗視]			
ケセドの杖			
クイックケース			
ケセドの杖			
暗視のクリスタル			
抵抗:威圧のクリスタル			
精神のクリスタル			
屍山血河のクリスタル			
黒嵐機のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロモーション	1	9	セットアップ	20m	単体※	自動	1/シーン	
効果 :対象は取得しているスキルから一つ選択せよ。そのスキルのSLに+1する。この効果でSLがそのスキルの「SL上限」を超えても良い。ただし、使用回数がSLにより決定する場合、使用回数は増えない。この効果はシーン終了まで継続する。								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： ラウンド中、対象の【行動値】+[SL]D								
ポストヘイスト	1	20	《ヘイスト》	-	自身	自動	SL/シーン	
効果： 《ヘイスト》の[対象:単体]を[対象:範囲(選択)]に変更する								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果： 《ヒール》と同時に使用する。これにより、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用できるようになる								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果 :使用する際に[種別:召喚具]の武器から一つ選択する。装備している[種別:召喚具]の武器をすべて失い、選択したアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： シーン中、対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL*3]する								
ホーリーワード	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： シーン中、対象が行う魔法攻撃のダメージに+[SL*3]する								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： 《ホーリーウェポン》or《ホーリーワード》と同時に使用する。その効果に、[攻撃の命中判定に+1Dする]を追加する								
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを[3D+CL*3]点回復する								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が受けているBSすべて回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、HPを[2D]点にする。対象は行動済となる								
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動	2/シーン	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。フェイト1点消費。対象はその判定を振りなおす。その際、ダイス数は変更されない								
プロフィラキシス	2	11	判定直前	20m	範囲(選択)	自動	SL/シーン	
効果 :対象が行う回避判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。さらに、回避判定を失敗させるスキルやアイテムの効果を持つ攻撃に対しても、対象は通常通り回避判定を行うことができる。スキル事態を打ち消すわけではないことに注意。								
チェックメイト	1	4	DR直前	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果 :対象が行う攻撃のDR直前。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL]Dする。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルは貴方を対象に選択できない。								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果 :対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のDR直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。このスキルは貴方を対象にできない。また、対象はこの効果を拒否できる。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SL]Dする								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/シナリオ	
効果： 対象の受ける予定のダメージを0にする								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果： 貴方がスキルの効果でフェイトを使用する場合、代わりに[消費するフェイトの数*10]点の【MP】を消費できる								
シーリィ	4	6	効果参照	20m	単体	自動		
効果 :対象が行う攻撃の命中判定でクリティカルをしたときに使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[Lv*10]する								
スキルエボルブ	3	12	効果参照	-	自身	自動	コーデックス	
効果 :効果をダイスで求めるスキルに有効。コーデックスで選択したクラスのスキルを同時に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行う[分類;魔術]のスキルの効果に+[SL]Dする								
エフェクトエクステンド	2	-	効果参照	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果 :[効果]に「ラウンド終了時まで持続する」とある[分類:魔術]のスキルと同時に使用する。そのスキルを「シーン終了時まで持続する」に変更する。								
マナスタッフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃装備、両装備	
効果 :効果をダイスで求める[分類:魔術]に有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う[分類:魔術]の効果に+[SL*2]する								

キャラクター名
シニカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カルチャー:現代社会	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 取得する際に特定の地域から一つ選択。選択した場所に関する文化について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 【行動値】+2								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： アイテム鑑定に+1Dする								
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した【能力基本値】に+3する。								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した【能力基本値】に+3する。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した【能力基本値】に+3する。								
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した【能力基本値】に+3する。								
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテムの効果で【HP】【MP】を消費する場合、その量に-2(最低1)								
スティグマ	1	F1	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 判定を行った後で使用。F1点消費し、判定の達成値に+1Dする								
ホーリーオーダーⅠ	1	F1	効果参照	-	自身	自動		
効果：《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。そのスキルの「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
ホーリーオーダーⅡ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：《ホーリーアーマー》か《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用する。フェイトを1点消費。この効果により、そのスキルを戦闘前に使用する。								
ホーリーオーダーⅢ	1	F1	プロテクション	-	自身	自動		
効果： 《プロテクション》と同時に使用する。その対象を[対象:範囲(選択)]に変更する								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする								
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： [対象:単体]のアコライト、プリースト、ビショップの[分類:魔術]を[対象:十字(選択)][射程:0Sq]に変更する								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備重量に+5								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【HP最大値】に+[CL]する								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術に関する【知力】判定に+1D								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 他人を説得するときの【精神】判定に+1D								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								