キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	15	22	6	13	10	9
ボーナス	3	5	7	2	4	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	9	2	5	4	4

HP	70
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ワイヤーウィップ	至近	-2	10	0	0	0	0	0
左手	シックルチェイン（スリップ）	至近	-3	10	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	アウラルブーツ				0	3			0
装身具	天空の寵愛								
能力値			6	0	9	0	4	14	8
スキル								1	5
その他	アイテム効果　敏判+2				2				
総計(右)			5	10	12	5	4	15	13 m
総計(左)			4	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	MPポーション
異次元バック	万能薬
小道具入れ	毒消し
くさび	食べ物
筆記用具	
ポーションホルダー	ナイフ
High MPポーション	棍棒
High HPポーション	炎熱の砥石
ヒョウタン(HP)	香水
ベルトポーチ	
HPポーション	軍馬（素早き馬）

現在重量：　8		
最大重量：　11	所持金：　45	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	Passive	-	自身	-	-	
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
Wide attack	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
Butterfly dance	1	-	Passive	-	自身	-	-	
効果：	回避判定 +1D							
Arms mastery（鞭）	1	-	Passive	-	自身	-	-	
効果：	鞭攻撃の命中判定 +1D							
Specialize	5	-	Passive	-	自身	-	-	
効果：	命中、ダメージ+SL(5)							
Dodge move	1	2	Reaction	-	自身	回避	-	
効果：	回避 +SL+2							
Step:Fire	2	4	Setup	-	自身	自動	-	
効果：	ダメージ+SL*3							
Interrupt	1	-	Skill	視界	単体	自動	シナ	
効果：	スキル宣言時（メジャーとか）							
Mysterious dance	1	4	Setup	10	単体	敏捷	-	
効果：	精神vs(敏捷+SL×2)→逆上							
Weapon focus	1	-	Setup	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ+5							
Battle step	3	-	Passive	-	自身	-	-	
効果：	（ステップ：効果中）命中、回避、ダメ＋SL							
Step:Dark	2	4	Setup	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定+SL*2							
Quick step	1	5	Setup	-	自身	自動	-	
効果：	ステップ：～２つ使用可能							
Avoid dance	1	4	Avoid	-	自身	自動	-	
効果：	回避判定+SL、離脱or移動							
Encourage	1	6	Initiative	-	単体	自動	シー1	
効果：	メインプロセス→イニシ							

3d6+3+5+3　命中　(スペシャライズ) (when バトルステップ)
2d6+20+10+3+6 鞭攻撃 (スペシャライズ+ウェポンフォーカス) + (whenバトルステップ) + (ステップファイア)
2d6+20+10+3 鞭攻撃 (スペシャライズ+ウェポンフォーカス) + (whenバトルステップ)
3d6+12+3+4+3 回避 (when バトルステップ)+(when ステップダーク)+(when ドッジムーブ)
3d6+12+3+4 回避 (when バトルステップ)+(when ステップダーク)
2d6+12 逆上(mysterious step)判定 (天空の寵愛)
3d+5 情報収集
3d+5 痕跡を追うような感知
3d+5 トラップ探知
3d+7 トラップ解除+くさび

召喚具：グレイプニル（ムチ）
重量2命中-2、攻撃CL+6、至近、判定直前攻撃の命中に使用したら1D、攻撃でダメージ入ったら威圧補正かかる
あたったらスリップ、威圧

▼威圧
〇効果：威圧を受けているキャラクターは、メジャーアクションを行なうことができない。
〇回復：マイナーアクションを使用する。
▼逆上
〇効果：逆上を受けているキャラクターは、逆上を与えたキャラクター以外を対象としたメジャーアクションの判定に－２Ｄされる。ただし、複数の対象に攻撃する場合などは、逆上を与えたキャラクターを含んでいれば、－２Ｄのペナルティを受けない。
〇回復：クリンナッププロセスで自動的に回復する。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			
調理道具			
野営道具			
HIghMP			
香水			
MP			
毒消し			
柿			
// 軍馬重量補正用			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング（筋力）	★		パッシブ				1	
効果： 筋力基本値+3								
フェンサーI	★	F1	効果参照		自身	自動	1	
効果： ダメ+対象数*D								
フェンサーII	★	F1	判定前		自身	自動	1	
効果： リアクション＋2D								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 情報収集+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								