

キャラクター名
テウタ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
96 うそ	
71 うとうと	
おもちゃ	君は遊ぶのが好きだった。たくさんのおもちゃで遊ぶのが好きだった。遊ぶ側、だった君は、今は…。
演舞	あなたは知っている。ここで何が出来るのか。夜は長い地獄が、悪業をやるのを助けて、ここから逃げたい場所にいる。一人の命を救い出さなければならぬ。それは地獄の中、最後まで待っているから。そうしたら、おれがその時、何があったらいい？

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	『完全解体』状態でもしようか。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0-1	ガルーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「置いた箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵、肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用して良い。
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		手鏡		オート	なし	なし	
腕		小さなマスコット人形		オート	なし	なし	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効