

キャラクター名
新星クリス

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	バロール			年齢	16歳	性別
オプション	覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35%
出自	義理の両親		経験	UGNへの畏怖	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0																																			
カジュアル		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
携帯電話																																								
アクセサリ																																								
制服																																								
フォーマル																																								
		最大財産P:	4	残り財産P:																																				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv (下限7)								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手の判定強制失敗。シナリオ中一回のみ								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 技能:<RC>。射撃攻撃。命中した相手が次に受けるダメージを+[Lv+1]Dする								
停滞空間	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 技能:シンドローム。命中時、対象の【行動値】はシーン中0となる。シナリオ中Lv回まで								
灰色の庭	2	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド中、対象の【行動値】を-[Lv×3]する								
黒星の門	3	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果: 技能:シンドローム。同エンゲージ対象可化。判定ダイスを+[Lv+1]個								
ゴズミックインフレーション	1	2	セット	-	範囲<選択>	-	ピュア	
効果: 組み合わせたエフェクトを範囲<選択>に変更。シナリオ中Lv回まで								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲<選択>	自動	-	
効果: 技能:シンドローム。組み合わせたエフェクトの対象を範囲<選択>にする。シナリオ中Lv回まで								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 自分が知ってる所にどこでもドア								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 自在に空間を作り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				