

キャラクター名  
かりちゅま☆れみー

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	75
冒険者Lv	10	経歴	カリスマを鍛える為の修業中（カリスマは宿った）		
経験点	80		最強の槍を求める旅をしてる（手に入れた） うー☆（うー☆）		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	9	2	28 + 1	4
体	8	敏捷度	9	5		27	4
		筋力	15	6		29 + 1	5
心	10	生命力	3	1		12	2
		知力	9	1		20	3
		精神力	1	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	10		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/投擲	1B31 p		p
武器習熟A/スピア	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
精密射撃	1B30 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ドラゴンスケイル	筋力	回避力	防護点	
盾	風車の盾	14	1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	16	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神槍スピアザグングニル	1H投	30	+1	2d+ 16	9	22	40										
<small>一日一回軽減不可の魔法ダメージにすることが可、MP5点消費して威力レート+10点伸ばすことが可</small>																	
神槍スピアザグングニル	1H投	30	+1	2d+ 16	9	22	40										
<small>一日一回軽減不可の魔法ダメージにすることが可、MP5点消費して威力レート+10点伸ばすことが可</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 16	10	74

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	バラのチョーカー ダメージ食らった時に割れば-2点
背中	
右手	筋力の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
神槍スピアザグングニル	チェック
必要筋力30 命中+1 威力40 C値9 魔法の武器	
投擲、スピア両方の習熟を持っている場合どちらの補正も受けるとともに以下の効果を得る	□□□□⑤
追加ダメージに常に5のボーナスを得る	□□□□⑩
1日に一度この武器の攻撃を軽減不可の魔法ダメージにすることができる	□□□□⑮
MP5点減らしたら威力レート10点伸びる	□□□□㉓
投擲した場合どのような状況でも手元に戻ってくる	□□□□㉔
カリスマが宿る	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

