

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		憎悪	初期侵食率	18 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	0	0	4		5	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神の人		0		+26		マイナー/白兵武器作成、武器を2つにする
Shdi AL Chi	射撃	22r+1		+69		※射撃 感情: 5-70%、知識: 5-70%、意志: 5-70%、RC: 5-70%、回避: 5-70%、情報: 5-70%、消費: 5-70%
Emet	射撃	22r+1		+69		※射撃 感情: 5-70%、知識: 5-70%、意志: 5-70%、RC: 5-70%、回避: 5-70%、情報: 5-70%、消費: 5-70%
Foundation	白兵	20r+1		+65		※射撃 感情: 5-70%、知識: 5-70%、意志: 5-70%、RC: 5-70%、回避: 5-70%、情報: 5-70%、消費: 5-70%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	4	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
血の焦がれ	★	-	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: 対象は即座に2D10点のHPを失う。ダメージダイスは各々が振り、合計値分回復する。								
赤方偏移世界	5	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 【行動値】+[LV×2]、戦闘移動距離+10m								
オリジン:コロニー	5	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 暴走を除くすべてのバッドステータスの効果を打ち消す								
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成/白兵・攻撃力+[LV+7]・G値3・至近								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器の数を2つに変更								
コンセントレイト:バロール	2							
効果:								
時空の裂け目	1	-	メジャー	効果参照	効果参照	自動	-	
効果: 3Rまでにこのエネミーを攻撃を当てなければ、外にいるジャームが時空の裂け目から支部長室に入ってくる								
小さな塵	5	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個								
魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	単体	射撃	-	
効果: 白兵武器による射撃攻撃/武器の攻撃力と命中の合算が攻撃力となる/メインプロセス終了で破壊/1シナリオLV回								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+[LV×3]								
魔王の腕	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: バッドステータス硬直付与								

