

キャラクター名 九重緋

プレイヤー名 _____

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	占い師	カヴァー	情報屋
オプション			年齢	26	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率		98 %
出自	親戚と疎遠	経験	永劫の別れ	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:	2		知識: 占い	1		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
上原茜	P 庇護	N 不安		
親友 八雲丞	P 慈愛	N 劣等感		
伊庭宗一	P 好奇心	N 不快感		
月見くん	P 好奇心	N 猜疑心		
冠菊 葉月	P 連帯感	N 無関心		
ふたご?	P 庇護	N 不信感		
みやこ	P 執着	N 敵愾心		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドバイス	3	5	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象のMアクションのC値を-1、ダイス+Lv個								
常勝の天才	4	6	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果: あらゆる攻撃の攻撃力を+Lv×4 シーン1回								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定の達成値を+Lv×3 ラウンド1回								
生き字引	3	2	メジャー	至近	自身			
効果: 情報判定 判定ダイス+Lv								
ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 散開 シナリオLv回								
ブリッツクリーク	1	4d10	イチニアシブ	視界	単体	自動	120↑	
効果: シナリオ1回 対象がイチニアシブプロセスにメインプロセスを行う								
ドクタードリトル	1		常時			自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

立ち絵ツールのおかげでイクメンができたけど職業的な意味でも性格的な意味でもどうあがいても胡散臭い系親友の死がなんやかんや引き金になってるっぽいので友達想いではあると思われる