キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	1	0	7	37 %
運	15	3	2	20	50 %

HP	42
MP	49
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１									
武器２									
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		29	0	6	29	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		29 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	3
総計(２)		29 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	3
総計(両)		29 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	3

所持品			
活動基本装備			

所持金：	0
預金・借金：	

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スーサイドボム	1/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
クリエイトクリーチャー	1/2	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	３体						
メンタルインクリース	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
シーザーズタイム	0/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							