

キャラクター名
リント

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9歳
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	□マネスク	寵愛点	102

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
双子	半身がいた。参照57番
殺戮の天使	殺せば褒めてくれる。参照98番
国際戦争	かつて無意味に行われていた、この世界を壊した戦争。その中で発達した様々な研究と技術は未だに世界を、自分たちを蝕んでいる。
笑顔	誰かの笑顔が好きだった。参照08番
死体の山	目の前でバグバグと人が倒れ、倒れながら死んでいく。見えない目で撃たれたように、あなたは一人、ぼんやりとそれを見ている。やがて、保護服を着た一団がやってきた。それから……それから、何があったのだろうか？
音	美しい音色、地の底から沸き立つ低音、心を揺さぶる高音。それらを流すはずのスピーカーは、ザリザリと砂を削るような雑音を流し始めたのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シェイカー	恋心	3 ①②③④⑤	
アザミ	恋心	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において、出目+1してよい。
ポジション		癒し		オート			姉妹からの対話判定+1
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
メインクラス		怪力		オート		自身	肉体・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート		自身	行動値+2
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度使ってもよい
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		人形		オート	なし	なし	たからもの
腕		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷すれば最大行動値+2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効化(時計仕掛けで取得)