

キャラクター名 エッダ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	14歳
冒険者Lv	7	経歴	同性の家族がいない		
経験点	420		魔物を倒したことがある 何かの大会で優勝したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	4	1		12	2	ソーサラー	4	
		敏捷度	4	2		13	2	フェアリーティマー	7	
体	5	筋力	9	3		17	2	セージ	2	
		生命力	3	6		14	2	ウォーリーダー	6	
心	15	知力	1	9		25 + 1	4			
		精神力	6	2		23	3			

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法誘導	IB32	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法収束	IB39	p	p
武器習熟A/スピア	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	マナコートプラス	1	4
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔槍フラウディート	1H	5		2d+ 0	10	2											
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ -1	10	1	15										
<small>発動体と戦旗槍(攻陣指定)加工済み ほかに特殊能力はその他メモに記載</small>																	
戦旗槍(防陣指定)加工済み				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
妖精魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
58

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 軍師徽章	
顔 赤の眼鏡	眠り対策
首 幸運のお守り	戦利品判定に+1
背中 ハーフマント	フード付き
右手 知力の指輪	
腰 矢筒	魔力の矢*11
足 華美なる宝石飾り	革製。光7、風7、闇7、土7、水7、火7の宝石
その他 通話のピアス	サクラししょー宛

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗 チェック
パーティ資金メモ 残高：1820G	□□□□⑤
魔槍フラウディートの能力 ランクA	□□□□⑩
【猫の瞳】：暗視付与。	□□□□⑮
【富を招く幸】：戦利品判定に+1の修正	□□□□⑳
【降ってわく幸】：1日1回ラック効果。	□□□□㉕
【挑む者のための応援歌】：1日に1-5レベルで、2回、6-10レベルで、4回、11-で、6回まで、威力判定ではない判定のダイスを2d6ではなく、3d6とする。	□□□□㉙
【ランクアップ戦闘特技】 A：MP軽減/FT	□□□□㉚
【Aランク追加特殊能力：にゃんこの魔術】：魔法誘導、魔法収束、魔法制御、鷹の目、魔法拡大/確実化・数・距離・時間・範囲、を得る。	□□□□㉛

