

キャラクター名
サヴァント素体

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1 防御無効
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷時最大行動値+2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所被弾時追加損傷
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	任意のマニューバをラピッドで使用
脚		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には使用不可
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
脚		長い脚		オート	なし	自身	自身の自身に対する移動マニューバの移動距離+1