

キャラクター名
御崎 咲

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	恐怖	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	資産家	経験	大成功	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
上級生	P 同情	N 嫌悪		
秦九十九 (はた・つくも)	P 感服	N 嫌気		
ジョン	P 幸福感	N 不安		
父親	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント:ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv×3]する。「対象:範囲」のように、対象以外のキャラを含めて攻撃する場合、効果は適用しない。								
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: ≪ターゲットロック≫と組み合わせて使用する。≪ターゲットロック≫で上昇する攻撃力を+[Lv×5]する。ただしバットステータス暴走を受ける								
吠え猛る爪	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエリアを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出し、攻撃力を-[5-Lv](最大0)する。								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダメージを+Lv個する。このエリアは1カットに1回まで使用できる								
無音の空間	1	-	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 自身や隠そうとする物を中心とする空間の音波伝達と匂いの放散を完全に消し去るエリア								
鋭敏感覚	1	-	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: 体の感覚器官を変化させることによって、犬の嗅覚や、鳥の長距離視力などを一時的に手に入れるエリア								
獣の直感	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 動物が持つ鋭敏な知覚によって、わずかな気温や湿度の変化、あるいは地磁気や海流の変化などを読み取ることで、天候や地震などを予測するエリア								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

みさき さき

■ハンドアウト
●PC①用ハンドアウト
ロイス: 上級生 推奨感情 P: 指定なし/N: 嫌悪
カヴァー/ワークス: 高校生/高校生
キミはD市立高校に通う高校生だ。しかし、とあるきっかけから上級生に目を付けられ、大切な思い出の品を奪われてしまう。上級生は、『D市郊外にある「幽霊屋敷」に行って、何でもいいから中に入った証拠を持って来れば、これを返してやる』と言ってきた。大切なものを取り返すために、行くしかなさそうだ…
…。
(※目を付けられたきっかけ、思い出の品は任意に設定してよい)

引越した友人からもらったペンダントを奪われた

ルーツ: ウボ=サスラ

一チャパレー

通常
セットアップ

≪逃がさないわよ!≫[ターゲットロック] 3x3 [3]