

キャラクター名
エース

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		半壊		オート	なし	自身	宝物損傷、ターン終了の狂気無し
メインクラス		マスターピース		オート	なし	自身	このスキルを獲得した際、【ソード】と【シールド】を獲得する。
メインクラス		攻防一体の構え		オート	なし	自身	同エリアの手動による自身の攻撃が失敗か、ダメージになった場合、攻撃者がパーツ1つを回復する。ただし、自身以外の敵が「強制」を行った場合はこの効果が発動しない。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージを庇う。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害 1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
腕		ソード		アクション	2	0	白兵攻撃 3 出目+1
頭		シールド		ダメージ	1	自身	防御 2