キャラクター名: グラさん

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1460		異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	5			11	1
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	7	2		15	2
心	10	知力	12	2		24 + 2	4
		精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
レンジャー	1		
セージ	4		

戦闘特技

魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

ルキスラ帝国と自由都市同盟の合間のどこかで生まれ育ったタビット。幼少期は不器用でどんくさく、まぬけ呼ばわりされていた。友人もおらず、ひきこもりがちだった。
転機は5才の頃に訪れる。グラスワンダーの遊牧民が数か月ほど集落に滞在し、グラスワンダーの少女（少年かもしれない。種族的に見た目で判断できないので）と出会う。その少女に連れまわされた結果、ひきこもりを克服し、どんくささもなりを潜めていった。

今ではルキスラ帝国を中心に活動する冒険者である。「今度は自分が”あの少女”側になる番だ」とは彼の言葉。”冒険の楽しさ”を自分に、そして誰かに提供できるよう日々邁進している。

【姿】
黒兎。赤い目。全裸。サングラス。身の丈の2倍はあるクソデカ木製スタッフ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラさん

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食1週間分	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
黒い眼鏡（サングラス）	○□□○□□
毛布	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
魔晶石5x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx7	○□□○□□
ワイン	○□□○□□

	○□□○□□
所持金	6885 G

	○□□○□□
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	129 /合計 129