

キャラクター名
敵サヴァント

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可にする。
ポジション		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目 \square 1。バトルパート終了時に任意のパーツ1つ損傷。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷時、最大行動値+2
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃 1 + 全体攻撃
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値 \square 1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほとけがすら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
胴		どろどろ		ジャッジ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた存在に肉弾攻撃2