

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自(効果)	任意			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	33	9	19	6	6
ボーナス	4	6	11	3	6	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正			2		1		-1
能力値	4	8	15	4	8	2	1

HP	84
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバーガンパード	10m	2	27				-1	
左手	└サンティングデバイス								
頭部	黒頭巾				1	1	0		0
胴部									
補助	バックラー				1	2	0		-1
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			8	0	15	0	2	23	9
スキル	アクセラレーション							2	2
その他	漆黒の星							1	
総計(右)			10	27					
総計(左)			8	0	17	3	2	29	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	MPP
ベルトポーチ	MPP
冒険者セット	
【小道具入れ】	理力符:地
└漆黒の星	
└烈風の砥石	
└	
└	
└	
└	
	MPP
現在重量:	9
最大重量:	19
所持金:	10150
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★							
効果:								
スペシャライズ:魔導銃	1							
効果:								
	○							
効果:								
キャリバー	★							
効果:								
キャリバーガンパード	1							
効果:								
	○							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
マシンリム	★							
効果:								
ファインドトラップ	★							
効果:								
サーチリスク	★							
効果:								
リムーブトラップ	★							
効果:								
トレーニング:敏捷	★							
効果:								

スフェラ(σφ α ρ α)→ギリシャ語で『弾丸』

