

キャラクター名
ミンティア・アスパルテーム

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	120
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった（エルフの貴族）		
経験点	210		引きこもっていたことがある（100年） 育ての親に拾われた		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		18	3
体	5	敏捷度	5			14	2
		筋力	1			6	1
心	12	生命力	6			11	1
		知力	9	1	2	24	4
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
レンジャー	1		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 25 /合計 25	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□

知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	523 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	2	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 7	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 引きこもる前（15歳）までは、冒険者である両親とともに旅をしていたが、その旅の途中で謎の集団に襲われ両親はミンティアを逃がして交戦。離れ離れに。謎の集団はフードをかぶっていたために、蛮族なのか人族なのかもわからなかったが、一つ分かることはその集団は禍々しい聖印をつけていたため、邪教徒の一派なのではないかと思われる。その後、両親の知り合いのエルフ貴族に拾われ養子になる。そこで10年の引きこもり生活を経て冒険者復帰。このアスパルテームはエルフ貴族のもの。現在は、カーマインという人間とともに旅をしている

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□⑳
 ○□□□㉕
 ○□□□㉙
 ○□□□㉚