

キャラクター名
クレナイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
母の手	
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパート発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ攻撃判定に出目+1
		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメ+1
		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用。同カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1
腕		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃 1
		たからもの (アクセサリ)		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		オート	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+連撃 1