

キャラクター名  
クレナイ

プレイヤー名

|        |      |     |    |
|--------|------|-----|----|
| ポジション  | ホリック | 享年  | 16 |
| メインクラス | タナトス | 暗示  | 陥穽 |
| サブクラス  | タナトス | 寵愛点 | 11 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 母の手    |    |
| 別離     |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 2  | 4  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 2   | 0  | 2  |

| 未練    |    |     |          |                   |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ |    |                |    |       |     |     |   |
|-------|----|----------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ   | 損傷 | 名前             | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
|       |    | 加速する狂気         |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパート発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1                                      |
|       |    | 死神             |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃マニューバ攻撃判定に出目+1  |
|       |    | 殺劇             |    | オート   | なし  | 自身  | 同カウント内に他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメ+1                  |
|       |    | 無限解体           |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 自身がダメージを与えた際に使用。同カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」になる。 |
|       |    |                |    | オート   |     |     |   |
| 頭     |    | のうみそ           |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭     |    | めだま            |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭     |    | カンフー           |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭     |    | アドレナリン         |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭     |    | あご             |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
|       |    |                |    | オート   |     |     |   |
| 腕     |    | こぶし            |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕     |    | うで             |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕     |    | かた             |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕     |    | 名刀             |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定出目+1   |
| 腕     |    | アサシンプレード       |    | ラピッド  | 2   | 0   | 白兵攻撃2+連撃 1  |
|       |    | たからもの (アクセサリー) |    | オート   |     |     |   |
|       |    |                |    | オート   |     |     |   |
| 胴     |    | せぼね            |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴     |    | はらわた           |    | オート   |     |     |   |
| 胴     |    | はらわた           |    | オート   |     |     |   |
| 胴     |    | 有刺鉄線           |    | オート   | 0   | 自身  | 白兵・肉弾ダメージ+1   |
|       |    |                |    | オート   |     |     |   |
| 脚     |    | ほね             |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚     |    | ほね             |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚     |    | あし             |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
| 脚     |    | 単分子繊維          |    | アクション | 2   | 0~1 | 白兵攻撃1+連撃 1  |