

キャラクター名
ルナ・メルヒー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	8	経歴	有名人の友達が居る		
経験点	2250		近所では一番の物知りだった 5人以上の兄弟姉妹が居る		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4			13	2
	敏捷度	12	3		24	4
体	筋力	5			7	1
	生命力	6	4		12	2
心	知力	11	16		42 + 2	7
	精神力	7	15		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	8		
セージ	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法誘導	1B32 p		p
魔法制御	1B32 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
マリオネット	1B38 p		p
魔法拡大/確実化	1B38 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
パークメール	
軍師の知略	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧	
怒濤の攻陣Ⅱ・烈火	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
魔法大全 魔法行使判定+2 魔法ダメージ+1d6 (回復含む)	1h			2d+ 0	0	0												
ジャベリン 戦旗槍化かつ魔法の発動体化。指定は防御	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	12			
操霊魔法	8	15			
深智魔法	5	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
76

装備品	説明
頭 オートアバター	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 勇者の証・心	能力成長時、5、6が出なければ振り直す。

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
「あなたの知識には興味がある」 「知識は私を苦しませる。でも、苦しいだけ」	□□□□⑤
少し背の低いエルフ。子供の頃から知的な好奇心が強く、長老の元に通いつめ様々な知識を吸収していた。その事もあって長老が死去してからはエルフの里の中でも一番の物知りと呼ばれるようになる。里を出て冒険者になったのは好奇心を満たす為であり、禁断の知識を得るだけの名声を手に入れる為でもある。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
"大工"〈カーペンター〉5 長老より吸収した知識の中でも特に実用的なもの。エルフの里において伝統を排した体系的な建築技術に通ずる者は殆ど居らず、長老亡き後彼女は建築家として重んじられる事になった。旅に出る時には里長に懇請され、大工としての知識を書き写した程である。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

