

キャラクター名

マリー・F・バーンシュタイン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	1

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	7	9
変異	0	9	9
改造	2	7	9

切り傷	貴女は最代わりの人とともに花の手入れをしていた。そのとき、指を怪我してしまい泣いてしまった。その時のあの人が心配してくれたことが嬉しくかんじて、時折思い出す。
花園	あの人が管理していた花園で、あの人と遊んだ楽しい記憶。幸せだと感じた一瞬の思い出。貴女は忘れることが出来ないでいる。
最終戦争	人類が滅んだ戦争。それに巻き込まれた貴女とあの人。もう少しで終わる2つの命。伝えたかった何かをあの人に伝えた時のあの人の笑顔が忘れられなくて。ほんの少しの後悔を覚えている。
蟲	貴方は森の中、巨大な蟲に追いかけていた。そしてとうとう追いつかれ体を食われそうになった時にクロムと出会った。そうして貴方は再び甦るを得ることが出来た。
クロム・F・バーンシュタイン	無くなった誰の代わりにお家にあった人であり、慰め方を教えてくれた人。争いが嫌いでずっと穏やかに暮らしたいと願う人。そんな大切な人は良く貴女の顔を覚えてくれた。それがとても心地よかった。
シェルター	貴女はシェルターに身を潜めていた。クロムと彼れから暫く経っている。貴女は彼れに不意に近づきながら銃を構えながら花畑に向かった。そしてそこには強敵が待ち構えていた。貴女はクロムに走り寄りたがったその時、背中から刃で刺されクロムの腕に刺された。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの アクセサリー	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リミラ	恋心	1	①②③④⑤	
フラン	保護	0	①②③④⑤	
クロム	恋心	0	①②③④⑤	
イフ	保護	0	①②③④⑤	
たからもの 銀花のネックレス	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	無し	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		業怒		オート	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
ポジション		死の舞踊		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
ポジション		看破		ラピッド	0	0－3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが－1される。(最低1)
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切斷判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同力カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングがダメージとなる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切斷判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの海ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		背徳の喜び		オート	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アクセサリー(ネックレス)		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練ひとつを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ(猫)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行為判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		銀花のネックレス		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練ひとつを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		月と花のペンダント		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練ひとつを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1