

キャラクター名
マリー・F・バーンシュタイン

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 16 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 渴望 |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 1 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 7 | 9 |
| 変異 | 0 | 9 | 9 |
| 改造 | 2 | 7 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|----------------|--|
| 切り傷 | 貴女は親代わりの人とともに花の手入れをしていた。そのとき、指を怪我してしまい泣いてしまった。その時のあの人が心配してくれたことが嬉しくかんじて、時折思い出す。 |
| 花園 | あの人が管理していた花園で、あの人と遊んだ楽しい記憶。幸せだと感じた一瞬の思い出。貴女は忘れることが出来ないでいる。 |
| 最終戦争 | 人騒が満ちた戦争。それに巻き込まれた貴女とあの人の、もう少しで終わる2つの命。伝えたかった何かをあの人に伝えた時のあの人の笑顔が忘れられなくて、ほんの少しの後悔を覚えてる。 |
| 蟲 | 貴方は森の中、巨大な蟲に追いつけられていた。そしてとうとう追いつかれ体を食べられそうになった時にクロムと出会った。そうして貴方は再び命を得ることが出来た。 |
| クロム・F・バーンシュタイン | 早く亡くなった親の代わりになった人であり、慰め方を教えてくれた人。争いが嫌いでずっと穏やかに暮らしたいと願う人。そんな大切な人は良く貴女の涙を擦でてくれた。それがとても心地よかった。 |
| シェルター | 貴女がシェルターを建てた。クロムと彼れから暮らしている。貴女は彼れに不安に耐えながら一つから一つ出し出た。そして、それはそれは強固な壁を築きあげた。貴女はクロムに寄り添うとしたその時、音からでるクロムの腕に抱かれた。 |

| 未練 | | | |
|----------------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの アクセサリー | 依存 | 2 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| リミラ | 信頼 | 1 ①②③④⑤ | |
| フラン | 信頼 | 3 ①②③④⑤ | |
| クロム | 恋心 | 4 ①②③④⑤ | |
| イフ | 感謝 | 4 ①②③④⑤ | |
| たからもの 銀花のネックレス | 依存 | 2 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------------|----|-------|------|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 作戦 | | オート | 無し | 効果参照 | バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。 |
| ポジション | | 業怒 | | オート | 効果参照 | 自身 | 自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。 |
| ポジション | | 死の舞踊 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振り直す |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0-3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。 |
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | 効果参照 | 自身 | コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援す。 |
| ポジション | | 奈落への抗い | | オート | なし | 自身 | バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される。(最低1) |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| メインクラス | | 無限解体 | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同時刻に使う限りタイミングがダメージとなる。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| サブクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以降、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1。 |
| サブクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時のみ強制終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。 |
| サブクラス | | 背徳の喜び | | オート | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | アクセサリー(ネックレス) | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練ひとつを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | けもみみ(猫) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。このパーツを行為判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 頭 | | 銀花のネックレス | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練ひとつを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 頭 | | 月と花のペンダント | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練ひとつを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 頭 | | きもちいいくすり | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |