

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	6	23	8	32	18
ボーナス	5	3	2	7	2	10	6
クラス修正	0	2	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	5	5	2	9	3	12	7

HP	120
MP	167
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド		-1	13	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	ラックハット					5	0		
胴部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	2	0	12	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	13					
総計(左)			5	0	1	19	13	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
MPポーション*4	
手入れ道具	
ハイMPポーション*10	
ハイMPポーション*10	
ベルトポーチ	

現在重量: 27
 最大重量: 33
 所持金: 16958
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	Xジャー	20	単体	魔術		
効果: 3D+CL×3のHP回復								
キュア	★	5	Xジャー	20	単体	魔術		
効果: BSを全回復								
インボーク	★	6	Xジャー	20	単体	魔術		
効果: 対象の回避判定にシ終了まで+1D								
エンブレイド	5		パッシブ		自身		5	
効果: SL×3+1のEPを得る								
ミアズマブースト	3	EP			自身	自動成功	3	
効果: SL以下のEPを消費する。効果をDで求める魔術、パワーと同時使用し消費したEP1点につき+1D。								
バッドフォーチュン	★	EP2		20	単体	自動成功	1	
効果: クリ時に宣言。ただの6扱いに。								
コンパニーション	3				自身	自動成功	3	
効果: EP1点=HP10点で消費可能。シナリオSL回。								
アフェクション	★		DR直後	20	単体	自動成功		
効果: シナリオ1回。ダメを0に。								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20	単体	魔術	5	
効果: カット中対象の行動値に+[(SL)D]。								
レイズ	★	10	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 戦闘不能回復後HP2D回復。対象は行動済。								
クイックヒール	★	5	インテグ		自身	自動		
効果: ヒールと同時使用、ヒールをインテグに。シ一回。								
リデュース	3	20	DR直前		単体	自動	3	
効果: シ一回。ダメージ-[SL*3D]								
マンテレット	3	15	メジャー	20	範囲選択	魔術	3	
効果: シ一回。ダメージ-30。対象のいずれかがダメを受けるorシ終了まで。								

見た目は現代日本における350ml缶に手足が生えたようなもの。しゃべる。以前は教会の不思議アコライトとしてマスコットの人気を得ていた。ある日お使い中突然の豪雨、雷鳴に驚いた馬の引く馬車に衝突(?)され河へ転落。衝撃と浸水による機能停止。奇跡的に目覚めたのは長い時が流れてからだった。できる限り修理はしたが多くの不具合・バッグが残りなんだか禍々しい感じに。時折オイルを漏らしながら暴走することがある。この際、「記憶をなくしたらしい」という記憶以外は消失しており、メンテナンスや衝撃で思い出したりバグが増えたりしている。自分の最古の記憶以前を知るもの、自分を治せるものを求め動くのに都合がいいので冒険者となった。

高度な技術の集大成である大陸横断鉄道の関係者には自分のことを治せる者、またはその関係者がいるかもしれない。これだけ大きなものなら様々な場所から冒険者が集まるかもしれない、なら自分の過去をわずかでも知るもの、治せる者がいるかもしれないと思ひ乗車を決意。

