

キャラクター名  
鳴世 冴(なるせ さえ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
	オプショナル		年齢	11	性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	37	%
出自	義理の両親	経験	心の壁	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	1	1	3			5	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナイパーライフル	射撃	5r+2		11		基本p177
零距离+急所狙い	射撃	7r+2		11+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 嫉妬			
夢殿弦矢	P 好奇心	N 恐怖			
飛鳥井恭也	P 信頼	N 不安			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイマン	2							
効果:								
ウェポンマウント	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	常備化ポイントが[Lv*5+5]以下の武器を1つ選択し、入手・常備化できる							
メタルフュージョン	3	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	HPを[(Lv+2)D[感覚]]点回復。1シーンに1回							
零距离射撃	2	2	Xジャー	至近	-	対決	-	
効果:	射撃攻撃のダイスを+Lv個する。スナイパーライフルも同インパクトに攻撃可能になる							
急所狙い	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv*2]							
構造看破	1	-	Xジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	:人工的な機械や建物等の構造を見た瞬間に解析できる。精密機器を分解還元したり、未知の建造物の図面を書き起こせる。GMは必要と感じたら適切な知識判定を行わせてもよい。							
セキュリティカット	1	1	Xジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	建物のセキュリティを切ったり電子ロックの解除をするエフェクト。GMは必要と感じたら知覚かRCの判定を行わせてもよい。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クリアシナリオ  
・潮騒が呼んでいる

侵蝕率: ~59%  
 攻撃: 《①コンセ:ノイマン》+ 《②零距离射撃》+ 《③急所狙い》  
 侵蝕値+6  
 7dx+2@8

ダメージロール (冒頭に数字を入れて使用)  
 d 10+17

回復【メタルフュージョン】  
 侵蝕値+4  
 5d5

回避  
 2dx+1