

キャラクター名
ゼラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破響音。なにか焦が臭い音がして、胸の奥が熱くはたして、とつたに振り向いて、そしてあなたは……そこが思い出せない。ただそこが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破響音に似ていた。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば殺めてもらえた、今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか
墓標	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの(スマートフォン)	依存	3 ①②③④⑤	
フィデリテ	執着	3 ①②③④⑤	
ハ(ラムダ)16	執着	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援 1 か妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害 2。その後、同対象に射撃攻撃 1 を行ってよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了時までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重傷不可などは戻らない)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし参照	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃 2 + 切断、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2