キャラクター名
戦闘員

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0		5	6
感覚	2	0	0		3	5
精神	2	0	0		8	10
社会	3	0	0		2	5

HP	63
行動値	26
(非装備時)	26
戦闘移動	31
全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：	C値-LV							
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	行動値+LV×3							
さらなる波	5	2	メジャー			シンドローム		
効果：	組み合わせた攻撃力+LV×2							
振動球	10	3	メジャー	視界		RC		
効果：	攻撃力+LVの射撃攻撃。装甲値無視。							
E:苛烈なる熱気	3		セットアップ	視界		自動		
効果：	達成値９以下の判定がすべて達成値0になる。							
歪みの領域	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：	射撃攻撃をガードする際、攻撃してきたキャラクターにLV×5のダメージ。１ラウンド１回。							
領域の盾	2	4	オート	至近	単体	自動		
効果：	ダメージロール直前に使用。対象がカバーリングを行う。対象は拒否可能。１シーンLV 回。							
要の陣形	1	3	メジャー		３体	シンドローム		
効果：	組み合わせた行動の対象を３体に変更。１シナリオLV回。							
崩れる大地	2	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果：	射撃攻撃。命中した場合、シーン間、対象のドッジ判定のダイスを-LV個。マイナーＡ使用で解除。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								