キャラクター名
エクシア・Z・スペード

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	女性型
称号クラス				**年齢**	100年
種族	エクスマキナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	人間の子			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	48	35	27	9	13	9	7
ボーナス	16	11	9	3	4	3	2
クラス修正	1	2	2	0	2	1	0
他修正		2	1				
能力値	17	15	12	3	6	4	2

HP	220
MP	140
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	童子切[テンパー]	至近	-1	55				-6	
左手	長短自在剣	至近	-2	41				-6	
頭部	狂牙の兜[テンパー]				-1	13	7		
胴部	紅鋼の胴[対抗:毒]				-3	15	3		
補助	紅鋼の小具足					7			
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			15	0	12	0	4	18	22
スキル	スペシャライズ、ホースマンズエッジ、デスゲイル、アーツ:クラフト、ボーパルアーツ		6	26		2	1		
その他			1	5		3	3	5	
総計(右)			21	96	8	40	18	11	22 m
総計(左)			20	82					
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	15	1		16	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	万能薬*2
ベルトポーチ	【道具】
冒険者セット	刀魂:火
シースベルト	砥石(火/風)
ミスリルチェインダガー	漆黒の星
ミスリルチェインダガー	剣鬼の鍔
ミスリルチェインダガー	ジェミニカード
【ポーション類】	魔導剣増幅器
ポーションベルト	リムブースト:メタル
ハイHPポーション*3	リムブースト:リフレクス
ハイMPポーション*10	邪眼の宝珠

現在重量： 30		
最大重量： 108	所持金： -74600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Dする								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣,鞭	
効果 :右手と左手に指定された武器を持っているときに有効。二つの武器の[命中修正][攻撃力][行動修正]を合計し、[種別]を全て備えた一つの武器として扱う。								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定のダイス+1個								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 命中判定の達成値に+[SL]、ダメージ+[SL]する。								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した【能力基本値】+5								
ハンターウェポン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :装備品・携帯品の武器（マジックアイテムは不可、レベルはCL以下）からSL個を選択する。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する								
ギガントウェポン	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備品と携帯品の[種別:狩猟]の武器全ての[重量]と[攻撃力]に+[SL*2]、【行動修正】-[SL]								
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】+3、【精神基本値】+3								
ユニークウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ハンターウェポン》の効果で武器を選択する際にマジックアイテムも選択できる。ただし、その武器は貴方のみ装備・使用できる。								
アーツ:クラフト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に+2、武器攻撃のダメージ+1D								
エングレイブド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイにEPを[(SL*3)+1]点取得する								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣,双使用	
効果： 命中判定のダイス+1個								
デスゲイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器攻撃の達成値に+[Lv+2]する								

【概要】
非常に可愛らしい女性型のエクスマキナ。元々はアルディオン大陸東方にて生を受けたが、以後はエリンディル東方やマジェラニカ、アースランなど諸大陸を遊歴する。
外見とは裏腹に、自分に装着されていた装備を強化することに拘る性格をしている。彼女が『短剣』と呼ぶものも、一般人から見れば短剣というよりは両手剣に分類されるほどの巨大さを誇る。その代償として反応が大分鈍いのだが、攻撃の威力はシーフとは思えないレベルである。
多様できないが、自分の身体に内蔵された武装を全開放することによって攻撃の威力を底上げすることもできる。
謎の特殊金属によって武器を形作って攻撃する。しかし、この金属は奇妙な性質を持ち、エクシアを構成するもののほとんどを占めている。来ている洋服……のように見えるものも、体内に存在する特殊金属と同じ材質のもので、意匠も自由に変化させることができる

キャラクター名
エクシア・Z・スペード

プレイヤー名

所持品			
【クリスタル】			
武烈のクリスタル			
器用のクリスタル			
対抗:スリップのクリスタル			
対抗:威圧のクリスタル			
対抗:毒のクリスタル			
【サービス】			
テンパー*2			
武器強化*2			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*5]する								
マジックカット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ナイフパリー》の効果を魔法ダメージにも適用することができる。								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣	
効果： 命中判定のダイス+1個								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： [種別:刀]のアイテム一つを選択し、取得する。								
アブストラクター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： あなたが所持している武器に[種別:魔導剣]を追加する								
ツインギミック	1	-	アイテム	-	効果参照	-	魔導剣	
効果： [短剣]指定。貴方が装備している[種別:魔導剣]の武器の種別に指定した種別を追加する。								
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： あなたが装備している[種別:魔導剣]の武器の[重量]に+3、[攻撃力]+7、[行動修正]-2。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、貴方のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行えない								
ハンティングスタイル	1	10	セットアップ	-	自身	自動	狩猟	
効果： シーン中、武器攻撃のダメージに+【筋力】する。ただし、命中判定に-1Dする								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果： シーン中、命中判定と回避判定のダイスに+1Dする。								
ジャグリングアタック	3	10	マイナー	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果 :携帯品からSL個以下の[種別:短剣]かつ[レベル]が貴方の装備可能な武器を選択する。白兵攻撃のダメージに+[選択した武器の攻撃力の合計]する								
モードバスター	5	5	マイナー	-	自身	自動	魔導剣	
効果： あなたが装備している[種別;魔導剣]の命中修正に-3、[攻撃力]+[Lv*3]する。マイナーで解除またはシーン終了まで継続する。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定に+[SL+1]Dする								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： 《ワイドアタック》を2回使用する。この《ワイドアタック》ではコストを消費せず、別々の対象に攻撃してよい								
スタイル:クラフト	5	7	メジャー	至近	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： シナリオ中、指定した武器の攻撃力に+[SL*2]する								
ミアズマウェポン	3	-	メジャー	-	効果参照	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 装備している武器を一つ指定する。指定した武器の攻撃力に+[SL*2]する。指定した武器はあなた以外装備できない								
インテリジェンス	1	-	判定の直前	-	自身	自動	魔導剣,3/ｼﾅﾘｵ	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+2Dする。								
ナイフパリー	1	3	DR直後	-	自身	自動	短剣,双,1/MP	
効果： ダメージ軽減を行う。貴方が受ける予定の物理・魔法ダメージに-[あなたが装備している武器の攻撃力の合計]する								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する								
サクセション	1		アイテム					
効果： プリプレイに装備している武器から一つ選択する。その武器の攻撃力+1								
フリッカースラッシュ	1		メジャー	1Sq	十字(選択)	命中		
効果：								

キャラクター名
エクシア・Z・スペード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：	【物理防御力】+2【魔法防御力】+1							
マシンリム	1							
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1							
ホーム:レイウォール	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1	F1	効果参照	-	自身	効果参照		
効果：	そのエネミーのドロップ品ロールをもう一度行う							
トレジャーハンターⅡ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：	能力を一つ指定し、指定した能力に+2する							
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージに+2する							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：								
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：								
フェイス:グローヴィス	1							
効果：								
トレジャーハンターⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :貴方が使用した《インタラプト》に《インタラプト》が使用されたときに使用する。F1点消費。貴方が使用した《インタラプト》に対する《インタラプト》は効果を発揮せず、かつ使用されたことになる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								