キャラクター名

手負いにくむちちゃん

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		手負いの獣		オート		自身	全損箇所1につき修正+1
メインクラス		臓物豚		オート			戦闘終了時【はらわた】修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	い　つ　も　の
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
頭		カンフー		オート			1
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1
頭		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		ジェットノズル		ダメージ		自身	任意の基本パーツを1つ損傷する、白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			