

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	裏切り
出自(効果)	英雄			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	18	8	20	7
ボーナス	3	4	3	6	2	6	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	5	3	8	2	8	3

HP	53
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	3	0	8	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					4	6	9	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	8	2		10	+ 2 d
アイテム鑑定	8	2		10	+ 2 d
魔術判定	8	2	2	12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ハイMPポーション×5
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
冒険者セット	
使い魔	
毒消し×3	
万能薬	
HPポーション	
MPポーション×2	
ハイHPポーション	

現在重量:	18	所持金:	4280	預金・借金:	500
最大重量:	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション(魔術)	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール(魔術)	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用。そのダメージを0に変更。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 使い魔をSL個取得。								
サモン:ヨルムンガン(魔術)	1	8-1	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果: 対象に2D<無>属性魔法ダメージを与える。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[毒(1)]を与える。								
フォースプリンガー	4	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: <無>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。ダメージに+[SL×4]。								
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 【MP】を[SL×20]点回復。								
レイズ(魔術)	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2D]点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
サモン・シームルグ	1	8-1	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	-	
効果: 対象の【HP】を[2D+CL×2]点回復。								
ブラックパクト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: サモナーのスキル-[SL](最低1)								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: CL5以上で取得可能。魔術判定に+1Dする。								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。C:コスト0								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》をイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

