

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	オネエ(男)
称号クラス				年齢	25
種族	ヴァーナ(兎族)			境遇	紛失
出自(効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	6	12	6	9
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	2	6	3	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	7
スキル	アームズマスタリー：魔導銃(命中+1D)								
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	5	4	3	11	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
くさび*5	
小道具入れ	
小型ハンマー	
手提げバッグ	
MPポーション*4	
毒消し	

現在重量： 13
 最大重量： 18
 所持金： 5
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 2体以上を対象→ダメージ+[SL*2]								
インベナム	2	6	攻撃と同時に使用	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃に+毒(SL)。メインプロセス終了時まで持続。								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを取得								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ探知判定+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ解除判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

オネエ言葉のうさぎ男性。
 子沢山の女系兎族家庭に生まれ、姉と妹に囲まれた結果、いつしか言葉遣いが移ってしまった。
 世話焼きで面倒見が良いが、キレると怖いタイプ。

妹たちに面白いものを持ってきてと請われて冒険に出ており、変わったものを買ったり持ち帰っては家族を喜ばせている。
 姉も果敢に冒険に出ている者が多く、冒険者一家となっている。

冒険者だった母から譲り受けた鞭を使っていたが、冒険中の事故でなくしてしまい、適性のあった魔導銃に持ち替えることとなった。
 本人曰く「アタシはこっちの方が合ってるわ。妹たちも面白がってくれるしね」とのこと。