キャラクター名

グレーテル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		修復デバイス		アクション	2	0＾1	あなたは1体損傷中のパーツを選び、それを修復する
腕		念動接続		オート	無	0＾2	各ターンにおいてカウント0になった際に、自身を含む射程内手駒全体から合計で4つ損傷パーツを修復。
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0＾1	支援2、自身に対しては使用不可。
腕		長い腕		オート	無	自身	肉弾、攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
腕		操り人形糸		アクション	3	0＾1	白兵1+切断+連撃（対象エリアのゾンビの数÷10）切り捨て
腕		亡者の目覚め		アクション	3	0＾1	増援（ゾンビ×サイコロの出目）
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0＾2	移動1
腕		リフレックス		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2　装備箇所にダメージで任意の基本パーツ１つ損傷
脚		つながれた体		オート	無	0	BPに対象の手駒が移動した際、自動的にあなた及び同エリアの他の手駒も全て同じ移動先に移動