

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | バトル | Lv.1: | バトル | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | ??? |
| 種族 | ディーバ | | | 境遇 | 天啓 |
| 出自 (効果) | 神 | | | 目標 | 扶養 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 13 | 9 | 12 | 10 | 13 | 10 | 6 |
| ボーナス | 4 | 3 | 4 | 3 | 4 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 5 | 6 | 3 | 4 | 4 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 74 |
| MP | 64 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 未熟なる三叉槍 | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | 武道着 | | | | | 9 | 5 | | |
| 補助 | 牙のお守り | | | | | 6 | 3 | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 6 | 0 | 4 | 10 | 10 |
| スキル | | | | 1 | | | 3 | | |
| その他 | | | | 20 | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 32 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 6 | 15 | 15 | 8 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 白虎さん | |
| バックパック | |
| 野菜*1 | |
| MPポジション*11 | |
| 肉*2 | |
| 野生の薬*1 | |
| 三日月刀 | |
| 石化回復薬 | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 17
 最大重量: 18
 所持金: 1400
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|-----------------------|-----|-------|----|----|----|------|----|
| ディーバ:デミゴッド | ★ | | メイト | | 自身 | | | |
| 効果: | 魔法ダメージ、魔法防御+3 | | | | | | | |
| バッシュ | 4 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃。ダメージ+[4d] | | | | | | | |
| コンパニオン | 1 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果: | 【白虎さん】取得。 | | | | | | | |
| ロデオ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 騎乗中のスリッパで騎乗解除されない。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:槍 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 槍装備 | |
| 効果: | 命中判定+1d | | | | | | | |
| ライドチャージ | ○ | 5 | ムーブ | | 自身 | 自動 | 騎乗 | |
| 効果: | 戦闘移動し、命中+1d、ダメージ+5d | | | | | | | |
| セイバースキル | 1 | 2 | 判定直前 | | 自身 | 自動 | リコ3回 | |
| 効果: | 命中判定+1d | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御1回 | |
| 効果: | 攻撃をカバー。 | | | | | | | |
| ライドマスター | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | ライドチャージの効果変更 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| チャージ | 1 | 12 | 攻撃同時 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | ダメージ+[40+筋力]し、対象槍防御-5 | | | | | | | |
| 二段突 | 1 | 6 | 攻撃同時 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 判定1回で二回攻撃になる。 | | | | | | | |
| エイミング | 1 | 4 | インチャ | | 自身 | 自動 | 他閃不可 | |
| 効果: | 攻撃最遅になり必中、ダメ+40 | | | | | | | |
| 足払い | 1 | 3 | 命中判定 | | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 対象の回避1d。浮遊には無効 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

成長ボーナス
 HP+4
 攻撃+1

