

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バトル	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自(効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	23	6	14	6	8
ボーナス	2	5	7	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	2	7	9	2	5	3	2

HP	56
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ローブ					2			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	9	0	3	14	7
スキル			1	7	4				
その他			3	1				1	10
総計(右)			12	8					
総計(左)			12	8	13	3	3	17	18
総計(両)			12	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	2		7	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	5	2		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
剛竜	ムガ=モリの角笛(小道具)
冒険者セット	MPP
小道具入れ	ベルトポーチ+バックパック
ポーションホルダー	
HMPP*5(ポーションホルダー)	
漆黒の星(小道具入れ)	
HPP*4	
万能薬*1	
毒消し*1	
雑費	
雑費(装備)	

現在重量: 2
 最大重量: 8
 所持金: 6830
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身			
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定+3								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	S/1	
効果: 奥の手								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功	R/1 Sn/1	
効果: 召喚具装備								
AM:召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具	
効果: 命中判定+1D								
トライショット	3	5	メジャー	武器	4体	命中判定	弓使用	
効果: 射撃攻撃を行う								
ライドファイト	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果: 武器命中+1、ダメージ+2								
ウィンドアタック	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: ダメージ+【敏捷】								
ハンティングアイ	1		パッシブ		自身			
効果: ダメージ+3								
イクストリアン	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果: 【敏捷】【感知】判定+2								
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果: バトル専用の騎乗アイテム取得								
コールドラゴン	1	4	フリー		自身	自動成功		
効果: ドラゴンに乗る								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、離脱を行う。封鎖されてたら出来ない								
ラピディティ	1		パッシブ		自身			
効果: 【敏捷】判定+2								

冒険家から成り上がったアイルー一家の子供の1人。アイルー家は小さい頃から騎乗の訓練をしておりエレクトラも騎乗は慣れている。エレクトラは弓の扱いが他の子供達より長けており、騎乗しながら弓を打つスタイルで強くなっていった。冒険者になる前に、神託を授かり召喚具である"ガーンデーヴァ"を使えるようになった。ガーンデーヴァを扱いきれるようになるために冒険者になった。

