

キャラクター名
スミレ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	14100				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			19	3
体	13	敏捷度	7	5		20 + 1	3
		筋力	6	5		24	4
心	9	生命力	2	1		16	2
		知力	7	8		24	4
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
ライダー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/スピア	1B31p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
頑強	1B29p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力解放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9		8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+ 8	10	11	30										
騎乗時にダメージ+2				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアーの強化
背中	
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ		自動失敗チェック
#1	[6,2]->(精神力 or 敏捷度)	□□□□⑤
#2	[2,2]->(敏捷度)	□□□□⑩
#3	[5,5]->(知力)	□□□□⑫
#4	[5,2]->(知力 or 敏捷度)	□□□□⑫
		□□□□⑫

