キャラクター名	プレイヤー名
ティア	

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
動く死体	p64
死の訪れ	p65
青い空	p61
最終戦争	
少女	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャンク	憧憬	3	①②③④⑤	
ムイ	憧憬	1	①②③④⑤	
エリザベス	尊敬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート開始時、敵配置をみてから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	-	-	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		バール		アクション	3	0	白兵2、攻撃判定の出目+1
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、パーツが損傷しているなら修復してもよい。
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	パーツ損傷した際に使用可。判定値8の「砲撃攻撃2」+「爆発」+「全体攻撃」
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	-	自身	防御1+「切断」無効。
脚		キャンサー		オート	なし	自身	足のみダメージに対して防御+1。バトルパートで移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く