キャラクター名	プレイヤー名
ヘーレ・ベルク	

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	商人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	18	10	12	9
ボーナス	3	3	3	6	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正			1	1	1		
能力値	3	3	4	9	6	5	4

HP	40
MP	60
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S3ハット					1			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	5	10	8
スキル									
その他								2	
総計(右)			3	3	4	5	5	12	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	知力のクリスタル
ベルトポーチ	感知のクリスタル
	迅速のクリスタル　2つ
ポーションホルダー	敏捷のクリスタル
HPポーション　5つ	飛行のクリスタル
MPポーション　4つ	
HMPポーション　2つ	
万能薬	
転送石	

現在重量：　14		
最大重量：　16	所持金：　8454	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果 :魔法攻撃を行う。その攻撃は[2D+5]の地属性魔法ダメージとなる。また、その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[スリップ]を与える								
コンセントレイション	★		パッシヴ					
効果：魔術判定に+1Dする。								
アースブレイカー	4		パッシヴ					
効果：〈地〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
コンコーダンス	★		パッシヴ		自身			
効果：「対象：場面（選択）」、「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行える								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		単体	自動成功		
効果：エネミー識別を行う								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲([《マジックブラスト》のSL×2]体)」に変更する。メインプロセス終了まで持続する								
リバーサル	3	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が行った判定の直後に使用する。その判定の達成値に-[SL×3]する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+「CL×10」する								
ブラフ	1		パッシヴ		自身			
効果：はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの精神判定に+1Dする								
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果：エネミー識別の判定に+1Dする								
トレーニング：知力	1		パッシヴ		自身			
効果：【知力基本値】+3								
マジックキャンドル	1	6	メジャー		自身	魔術判定		
効果 :あなたの存在するエリアの明度を2、もしくは3に変更する。また、フリーアクションを使用することで、再び明度を変更することも可能である。ただし、元の明度(他のスキルやアイテムの効果を受ける前)よりも低い値に変更はできない								
クリアバスケット	1	7	メジャー		自身	魔術判定		
効果：携帯品の重量制限に+【知力基本値】する								
効果：								

CL1　アースバレット　コンセントレイション　アースブレイカー　エンサイクロペディア　コンコーダンス
命中 3D+9
ダメージ2D+5+16+1

設定
アルディオンを拠点とする商会の次男坊。戦乱の大地、アルディオン大陸では自分の求める商売は不可能であると考え、単身エリンディル大陸へと渡航した。
現在では各地を旅して見聞を広げながら、行商を行っている。神殿の依頼を受けるのも、金を稼ぎつつ諸所の情勢を確認し、行商を有利に進めるためである。
戦闘を好まず、まず「交渉」で解決しようと試みる性格。自らに損が出ない範囲ならば、様々な手管を用いて積極的に争いを治めようとする。
戦闘面では、強力な攻撃よりも相手の妨害や時間稼ぎを狙った戦法を得意とする。