キャラクター名
□□□□ □□□ (平松 秋朗)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エンジェルハィロゥ	ワークス	高校生	カヴァー	□□□□
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自	□□□□	経験	□□□□	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	4	0	3			7
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□ □	白兵	7r	3	7		100↓
□□ □	白兵	7r	3	8		100↑
Moonbow	白兵	8r	3			60↑
Moonbow	白兵	9r	3			80↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
□□ □□□	P 感服	N 恐怖		
□□ □□	P 庇護	N 恐怖		
□□□□□□□□□	P 好奇心	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□□□□:□□□	3	2	□□□	-	-	-	-	
効果： □□□□-LV[□□□7]								
□□ □	3	2	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □ □□ □□ □□								
□ □□	1	4	□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□□. □□□□LV□								
□□□ □□	1	2	□□□	□□	-	□□	-	
効果： 【□□】□□ □□ □□								
□□ □□□	2	2	□□□	□□	-	□□	-	
効果： □□□+[LV×2]								
□□□□	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果： □ □ □ □□ □□ □□ □□ □□□ □□□.								
□□□ □	1	-	□□□	□□	□□	□□	-	
効果： □□□ □□□□ □□.								
□□□□□□	1	-	□□□	□□	□□□□	□□	-	
効果： □□ □□□□ □□□ □□□ □□□ □□								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

*□□ □□ □□□□□.