

キャラクター名  
 メーネ=セクメト=ホワイト=01

プレイヤー名

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	盗っ人	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	55
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	-36500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	13	<b>器用度</b>	11	6		30	5	シューター	9	
		<b>敏捷度</b>	11	6		30	5	スカウト	9	
<b>体</b>	0	<b>筋力</b>	1			1	0	アルケミスト	5	
		<b>生命力</b>	18	6		24	4			
<b>心</b>	12	<b>知力</b>	1			13	2			
		<b>精神力</b>	18	6		36	6			

<b>戦闘特技</b>		能力値	備考
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
影走り	2120p	p	
精密射撃	1B30p	p	
鷹の目	1B30p	p	
回避行動	1B29p	p	
射手の体術	1B29p	p	
影矢	1B36p	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
パークメール	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	14	9

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	シューター	合計値	15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ		威力															
						3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
[イグニタイト][必筋低減]ライトクロスボウ	2H	1	-	2d+ 14	10	10	16																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1200	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 15	2	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 14	2d+ 13	2d+ 16	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 赤いリボン	毒・病気・石化・精神効果無効
耳	
顔	
首	
背中	
右手 信念のリング	精神抵抗+1
腰	
足	
その他メーネのアイテムポーチ	メーネの倉庫内のアイテムならば補助動作で取り出すことができる

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱
	○□□□㊵