

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	13	9	9	12	9
ボーナス	6	5	4	3	3	4	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	6	3	3	5	3

HP	64
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルバグナウ	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	パッドェッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	秘伝書								
能力値			6	0	6	0	5	9	13
スキル	オートガード/レジストエレメンタル/アイアンフィスト			5		2	4		
その他	秘伝書			2					
総計(右)			6	16					
総計(左)					6	17	9	9	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
前回セッション補強分	

現在重量: 15
 最大重量: 41
 所持金: 3372
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	-	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも使用可能、使用后行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	カバーリング	20	自身	自動成功	シールド	
効果: カバーリングの射程を20mにする。								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物理防御力にSL*2 魔法防御力にSLする								
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器攻撃の命中判定に+1D								
アディショナルブロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 攻撃対象がバッドステータスを持っている場合、ダメージに+SL*2Dする。								
ペネトレイトブロー	1	6	Xジャーアクション	武器	単体	命中判定	格闘使用	
効果: 対象に白兵戦攻撃を行う。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】【魔法防御力】を0として扱う								
ストロングスタイル	2	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵戦攻撃のダメージに+SLDする								
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔法防御力にSL*3する								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。対象を単体に変更し、ダメージにCL*10する								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃に+精神する。								
インビジブルアタック	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1Dする								
エンラージリミット	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 装備品の合計重量を筋力基本値*2とする								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 基本能力値(筋力)に+3する。最大値を超えて良い								
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 基本能力値(器用)に+3する。最大値を超えて良い								

オランダ語で筋肉というらしい。

