キャラクター名: オデット = ベシー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	0		奇妙な予言をされたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	16			21	3
		敏捷度	5	3		13	2
体	10	筋力	11	6	+4	31	5
		生命力	10	4		24	4
心	5	知力	5	2		12	2
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		
セージ	3		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	9	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	+2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用　両腕分の価格	1H	5	+1	2d+ 11	10	15											
アクセルブローグ グラップラー専用　両足分の価格	1H#	5		2d+ 10	10	15											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

＜冒険者セット＞	○□□○□□	
個人専用 スカウト用ツール	○□□○□□	
フック	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 15460 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
チックチック	

名誉アイテム	点数
個人専用 スカウト用ツール	50

名誉点 所持 250 /合計 300

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	＜怪力の腕輪＞	筋力+2
腰	ブラックベルト	防護点が+1
足		
その他		

装備品		説明
左手	＜怪力の腕輪＞	筋力+2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟