キャラクター名: フェリス

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	10	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	0		苦手な魔物がいる		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	13	8		25	4
		敏捷度	4	3	2	13	2
体	11	筋力	12	1		24	4
		生命力	8	2		21	3
心	5	知力	3	8	2	18	3
		精神力	13	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト	8		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
かばう	224 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
マルチアクション	2125p		p
魔法拡大/数	226 p		p
足さばき	2120p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 14	11	15	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 14	10	15	35										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 14	11	14	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	7

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊す：ダメ-2(装着者のみ)
背中	
右手 宗匠の腕輪	敏捷+2 破壊→一時的14
腰 聖印	神聖魔法使用可(古代神：炎武帝)
足	
その他 一角獣の角	ｱｲﾃﾑに接触した全員のHP全快。病気/毒/呪い/石化

装備品	説明
左手	

その他メモ

≪検討中≫
MP軽減/プリースト
バトルマスター習得(13Lv)→マルチアクション、魔法/数同時執行可能

女神のヴェール
装飾品（頭） 回復魔法使用時、クリティカル発生(C10)。女性専用(20,000)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェリス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
エールx5	○□□○□□
トリートポージョン	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
接合潤滑剤	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
煙草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□