キャラクター名: シャムス・アッセル

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	子供の頃に家出をしたことがある（1-1-3）		
経験点	500		大怪我をしたことがある（1-3-1）		
			まだ叶わない夢がある（3-1-5）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	5		21 + 1	3
		敏捷度	7	1		20 + 1	3
体	14	筋力	12			26	4
		生命力	9	2		25 + 5	5
心	0	知力	2			2	0
		精神力	11	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
鎧貫き	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベア		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
代弁するアイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化　命中+1	1H	10	3	2d+ 12	11	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭　スマルティエのフード	
耳　スマルティエの耳飾り	
顔　スマルティエのピアス	
首　スマルティエの首飾り	
背中　スマルティエのサバイバルコート	
右手　スマルティエの器用指輪	
腰　アルケミーキット	
足　スマルティエの足輪	
その他　平準の指輪	

装備品	説明
左手　敏捷指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：病の家族・恋人を救うため（4-3）

陽気で人懐っこいソレイユの男性。わんこ系。
かつて貧しくも平和な少年時代、妹が原因不明の病に倒れた。
いまいち医療について詳しくない寒村にあって（ソレイユだし皆無知だった）口減らしとえらいお医者様を連れてくることを兼ねて家出した馬鹿。
かれこれ5年くらい放浪した結果、どうやらえらいお医者様を連れてくるのにはすごくお金がかかるらしいぞという知見を得、その直後に黄金の噂を聞きつけてとりあえずクラスダナール島にやってきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャムス・アッセル

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
専用化	50

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
	○□□○□□
ランタンと油3本	○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□
平準の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□
3点石x3	○□□○□□
月光魔符+1	○□□○□□
	○□□○□□
陽光魔符+1	○□□○□□
赤Ax4	○□□○□□

所持金 3145 G

預金・借金 G

名誉点 所持 50 /合計 100