キャラクター名
サファイア

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	天啓
出自（効果）	森の妖精			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	25	30	31	12	6
ボーナス	2	2	8	10	10	4	2
クラス修正	0	2	0	0	2	1	3
他修正							-3
能力値	2	4	8	10	12	5	2

HP	124
MP	148
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖 s1	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		-2
胴部	ローブ					2			
補助	猟王の外套				-1	4	1		-2
装身具	猟王の縄								
能力値			4	0	8	0	5	20	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	8	5	11	7	20	3 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
陸マグロ	
抵抗：スリップのクリスタル	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
玉串	
上位治療札	

現在重量：	6		
最大重量：	6	所持金： 98642	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★		パッシヴ					
効果： 放心を与える								
インタラプト	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果： 戦闘移動、離脱を行う。								
エフィシエント	5		パッシヴ					
効果： 魔法攻撃、HP,MP回復、ダメージ増加、軽減の魔術に+[SL×2]する。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： エネミー識別を行う。								
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果： エンサイクロペディアとセットアップのスキルを併用可能。								
コンコーダンス	1		パッシヴ					
効果： 場面の射程（視界）にエネミー識別を行う								
アドバイス	1		効果参照		単体		シナリオ2回	
効果： 判定直前に+1Dする。								
ラーニング	1		パッシヴ					
効果： 種族スキルを取得。								
ナチュラルヒストリー	1		パッシヴ					
効果： エネミー識別の判定に+2D								
ハイサモナー	1	3	マイナー					
効果： サモナーのスキルのリアクション判定に-1D								
グレートサモナー	1		パッシヴ					
効果： サモナーのスキル効果に+1D								
サモン・アラクネ	6	9	効果参照	20m	範囲（選択）			
効果： ダメージロール直後にダメージに-5Dする。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果： 特殊攻撃を行う。7D+CL								

キャラクター名
サファイア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリア	2		アイテム					
効果：使い魔を取得。								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー				メイン1回	
効果：ファミリアアタックとメジャーアクションのスキルを併用可能。								
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ					
効果：ファミリアアタックの判定に+1D								
ファミリアサポート	1		パッシヴ					
効果：ファミリアアタックの判定に+1D								
アニマルパクト	1		マイナー					
効果：サモナーのスキルを「場面選択」「射程視界」に変更する。								
コールゴッド：タケフツ	1	6	マイナー				6	
効果：HPダメージを与えた場合バッドステータスを付与する。メインプロセス終了まで持続								
クリエイトチャーム	1		セットアップ					
効果：呪符を購入できる。								
リチュアルチャーム	3		アイテム					
効果：購入不可の呪符を取得。								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー			精神	シナリオ3回	
効果：判定に+1Dする。クリンナップにMPを5点払うことで維持。								
チャネリング	1	6	セットアップ					
効果：セットアップにセイクリッドダンスを使用可能。								
アデンダム	1	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果：イニシアチブにメインプロセスを行える。								
スピードリーディング	1	12	クリンナップ				シーン1回	
効果：呪符を使用する。								
バーサタイル	1		クリンナップ				シナリオ1	
効果：シナリオ回数制限のスカウトのスキルの使用回数を復活								
アレンジ	1							
効果：サモンアラクネ								
イクイップリミット	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
トレーニング感知	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								

キャラクター名
サファイア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーハンター	1							
効果：								
トレジャーハンター	1							
効果：								
トレジャーハンター	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								