キャラクター名
メカサキュバス(第21世代機)

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	成人
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	9	15	9	12	7
ボーナス	4	3	3	5	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	3	3	7	5	5	3

HP	50
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	5	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	7	5	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
(フレーバー・パッシブ)	万能薬2
冒険者セット	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
バックパック	
(ポーション)	
(ス)HPポーション3	
HPポーション4	
(ス)MPポーション3(使用3)	
MPポーション10	

現在重量：	9		
最大重量：	13	所持金：	20
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	魔術判定+1d							
リゼントメント	1	-	攻撃時		単体化		ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL*10]							
アブソーブ	5	8	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：	ﾀﾞﾒ[2d+5]、HP回復[SL*5]							
オブストラクション	1	3	ﾏｲﾅｰ					
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞにスリップ付与							
マジックブラスト	1	3	ﾑｰﾌﾞ					
効果：	範囲を[SI*2]に変更							
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟにエネミー識別可能							
ハイウィズダム	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	【知力】判定+2							
カバーリング	1	2	DR直前	至近				
効果：	対象にカバーを行う							
ファーマシー	1							
効果：	HPポーションを3個入手							
マジカルハーブ	1							
効果：	MPポーションを3個入手							
フックダウン	1	3					ｼｰﾝ1	
効果：	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟにポーションを使用							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別判定+1d							
効果：								

遥か昔にえちえちサキュバスに遭遇したくて異世界転生したアーシアンが
AR世界にサキュバスがいないことに絶望して作り上げたメカサキュバス族。

彼女は現代を生きるそのメカサキュバス族のひとりである。

HP吸収魔法を利用して最前線で味方の盾となって戦う。
その戦いぶりから現在ではサキュバスとは勇敢な騎士を示す代名詞となっている。
(一般アーシアンは苦笑する)

◆魔術判定
3ｄ+9+1(マジックスタッフ)+1(タリスマン)
3d+10

■ダメージ
2d+5d(マジシャンズマイト)+5+1(タリスマン)
7d+6
HP25回復

＝＝＝＝＝＝
ラーニング/エルダーマジックが取れなかったので
ハイウィズダム1と交換