

キャラクター名  
ルース

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	1 (短命種)
冒険者Lv	3	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	210		奇妙な予言をされたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4			14	2
	敏捷度	6			16 + 2	3
体	筋力	6	1		15	2
	生命力	12			20	3
心	知力	5			16	2
	精神力	4			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技	説明	レベル
必殺攻撃		p
かいくぐり		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル

名誉アイテム	点数
名誉点所持	16 /合計 16

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	3	5	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値		7 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8											
ストーン	1H投	1		2d+ 5	11	5	1											
射程10m/打撃武器・スリング用の球																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
タワーシールド用500G (貸し)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	21	預金・借金	G															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 7	3	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	
右手 手袋【革】	
腰 ベルト	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 手袋【革】	

その他メモ	自動失敗チェック
まだ彼女が「種」であった時□□□	□□□□⑤
"妖精神"アステリアの声と思しきものを彼女は聞いた。	□□□□⑩
「厄災が迫っています。貴女の剣で民を助けなさい」	□□□□⑮
目覚めた彼女はお告げ通り、民を助けるために剣の腕を磨く。	□□□□⑳
だが外の世界の目まぐるしさに巻き込まれるのを好まないフレジア国では彼女の剣技はやや過剰ともいえた。	□□□□㉒
我慢が限界に達した彼女は1歳になってすぐ、故郷の森林を抜け冒険者となる決意をする。	□□□□㉕
出発の直前、彼女の前に"巫女花"であるファルファが現れ、こう告げた。	□□□□㉘
「森の意思を伝えます。ーという人物を探しなさい。あなたの力になるでしょう。」	□□□□㉚
なぜ滅多に人と合わないファルファが現れたのか。それがどんな意味を持つのか、皆目見当がつかないまま、彼女は旅立つ。	□□□□㉜
まだ見ぬ世界を、この目で見えるため。そして、来るべき「厄災」に備えるため。	□□□□㉞
※スカウト技能は、一人で旅立つ為必要だと思ひ習得(メタ視点だとなお話にならないため。。。)	□□□□㉟