

キャラクター名  
才崎さんリビルド

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	2			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D・屍人	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+ [LV×3]								
形状変化: 柔	3		マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+ [LV×2]								
黒の鉄槌	3	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>/攻撃力+ [LV×2+2]。同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動		
効果: 「対象: 範囲」「対象: 範囲 (選択)」の攻撃の対象を「対象: 単体」とし、あなた一人に変更する。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング								
命のカーテン	2		オート	至近	自身	自動	-	
効果:								
デモンズウェブ	2		オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: HPダメージ- [LV+1] D点。1ラウンド1回								
偏差把握	★							
効果:								
ポケット次元ジョン	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								