

キャラクター名
アルベルト・オーヴェン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴	[4,6,1] 恥ずかしい癖を持っている(大言壮語)		
経験点	110		[2,1,3] 子供の頃に家出したことがある		
			[5,3,1] 大きな嘘をついている(いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	10		27 + 2	4
体	10	敏捷度	5	5		18	3
		筋力	12	3		25 + 1	4
心	6	生命力	8	4		22	3
		知力	5	1		12	2
		精神力	8	12		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
シューター	7		
マジテック	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
二刀流	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ヴォーパルウェボン			
クラッシュファンク			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	10	11

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	スプリントアーマー				15			0			5		
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能		ファイター			合計値			12			5		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナハトシュラーゲン 魔法の武器化したヘビーメイス	1H両	15	2	2d+ 15	12	14	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 14	12	13	20										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 11	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 12	5	64

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア小
顔	
首	
背中	
右手	器用の腕輪
腰	ガンベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	筋力の指輪

— その他メモ —

リオスのそれなりに大きな商家出身のお坊ちゃん。
 だがある日、マルガ=ハーリ天地銃剣術の遣い手に出会ったことから彼の人生は一変した。
 そう、その姿こそ、彼の求めていた姿だった。
 流麗にして強靱、若き男子の求める"格好良さ"の全てが凝縮されたその技を磨かんと、
 彼は勝手に修行を始め、ついには家を出た。
 紆余曲折を経てマルガ=ハーリの技を伝える者に出会ったのだが、
 「え…？ 入門…？ え、やだ…」
 と、一蹴され、入門を門前払いされたはずなのだが…。
 事態は思わぬ方向へ転がり出た。

門前の小僧はその技を盗み見て、それを体得したと勘違いし、俺より強い奴に会いに行く旅へと出立した。

自動失敗
チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

