

キャラクター名  
父と母

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		父と母		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		よぶんじゃないあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		失敗作		オート	なし	自身	せつだん、攻撃判定出目+1。ターン終了時ばーつ1つ損傷。
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		平気		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したパーツ使用可能。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		数多の腕		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
腕		過剰筋肉		オート	なし	自身	腕のみ。防御1。ダメージ+1
腕		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」無効。大失敗時ダメージ2倍。
				オート			
胴		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ながいうで		オート	なし	自身	肉弾攻撃の射程+1
胴		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃のダメージ+1
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1