

キャラクター名 レオン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	28ぐらい
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	500		毒を飲み、食べたことがある 己に誓いを立てている		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			13	2	セージ	6		
体	7	敏捷度	6	1		13	2	エンハンサー	1		
		筋力	4			11	1	アルケミスト	6		
心	8	生命力	7	2		16	2				
		知力	11	4		23 + 2	4				
		精神力	10	2		20	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
賦術強化	3-213p		p
連続賦術	3-214p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ポイズンニードル	
ヴォーパルウェボン	
バークメール	
ヒールスプレー	
アーマーラスト	
ディスペルニードル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター 射程1の賦術の射程+10m				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	3	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪<知力>
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪<知力>

その他メモ	自動失敗 チェック
旅の錬金術師であり研究者。記憶喪失で、自らに関するルーツを何も覚えておらず名前は行き倒れていたところを助けた冒険者に貰ったもの。	□□□□⑤
非常に長身であり、初めて接する相手には端正な顔立ちから理知的な印象を与えることが多いが実際は大きな子供といえる性格。	□□□□⑩
なんで?なぜ?どうして?を考え始めると止まるコト無くその疑問を解消するために突っ走り、普通の人間であれば躊躇するようなことも躊躇いなく行う、所謂勉強の出来る馬鹿。	□□□□⑮
良識が無いわけではないが、基本的には自分の目的を最優先するきらいがあり超えては行けないラインのギリギリまで暴走する。	□□□□⑳
知識欲・好奇心の強さは8年前に森の中で倒れていたのを発見され、目覚めた時には自分に関する記憶を何も覚えていなかったことから…と言う知己はいるものの	□□□□㉕
本人としては「俺はもともとこういう人間で、毒キノコでも食べて倒れていた可能性が非常に高いと思うのだが…」と首を傾げている。	□□□□㉙
黄金を求める理由は己の好奇心を満たすための研究に金が要るから、という真っ当なもの黄金がどんな感じで隠されてるのか知りたい(小学	□□□□㉚

