スカビィ

─ プレイヤー名 ───── | |

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	62

初期配置	煉獄		
最大行動値	14		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
孤独	誰もいなくなった。私は一人で泣いた。泣いて泣いて、泣きつくした。 いつしか私自身が泣き疲れて眠ってしまうことを期待しながら、延々と。
63:飢え	食べたいものが食べられなかった設態、ないはずの食欲が疼く。噛み千切って咀嚼したい。食べたい食べたいタベタイ。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか。
絶望	
調査	
カプセル	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
パルノア	信頼	3	12345		
エレイン	対抗	1	12345		
アネモネ	友情	0	12345		
		0	12345		
		0	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定において、パーツ全て損傷した箇所1つにつき修正+
ポジション		地獄の住人		オート		自身	BPで「地獄」にいる際、攻撃判定の補正+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で取得
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身がいるエリアにいる敵全員に「転倒」を与える
サブクラス		完全捕食		オート			財程0の相手に内弾攻撃を成功させた際、対象の張りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなち対象は全てのパーツを損傷する。レギオンには
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、1回だけサイコロ振り直し可
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ+1、コストとして任意の基本パーツ損
頭		ぬいぐるみ		オート			ひとりぼっちのビィの、ただひとりのおともだち。かってにさわっちゃだめ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1