

キャラクター名
スカビィ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	62

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
孤独	誰もいなくなった。私は一人で泣いた。泣いて泣いて、泣きつきた。いつしか私自身が泣き疲れて眠ってしまうことを期待しながら、延々と。
63：飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹が千切って嘔吐したい。食べたい食べたいタバタイ。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしか……。
絶望	
調査	
カプセル	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パルノア	信頼	3 ①②③④⑤	
エレイン	対抗	1 ①②③④⑤	
アネモネ	友情	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	攻撃判定において、パーツ全て損傷した箇所1つにつき修正+1
ポジション		地獄の住人		オート		自身	BPで「地獄」にいる際、攻撃判定の補正+1
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で取得
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身がいるエリアにいる敵全員に「転倒」を与える
サブクラス		完全捕食		オート			射程0の相手に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が攻撃判定値-5以下だったなら対象は全てのパーツを損傷する。シギオンには無効
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷する
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、1回だけサイコ口振り直し可
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ+1、コストとして任意の基本パーツ損傷
頭		ぬいぐるみ		オート			ひとりぼっちのビィの、ただひとりのおともだち。かってにさわっちゃだめ!
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1