キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行型支援機体		オート			未練を持たず狂気点が増加しない。
メインクラス		カバーアップ		ダメージ			
メインクラス		ブラストシールド		ダメージ			
メインクラス		可変型反応標準システム		ジャッジ			
サブクラス		高速簡易修理		ラピッド			
頭		思考回路		オート			最大行動値+2
頭		視覚情報モジュール		オート			最大行動値+1
頭		油圧プレス機構		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		追加演算機構		オート			最大行動値+1
頭		強化外骨格		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		強化骨格-拳-		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		腕部支援モジュール		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		ヘビーワイヤー		アクション	4	自身	移動 1
胴		高熱線放射砲		ラピッド	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
胴		強化中枢骨格		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		反応装甲		オート			
胴		反応装甲		オート			
胴		スモーク弾発射機構		ラピッド	1	0〜1	妨害1
胴		対火器重装甲		ダメージ	1	自身	防御2
脚		移動用脚部		アクション	3	自身	移動 1
脚		移動用脚部		アクション	3	自身	移動 1
脚		小火器サイドポッド		ジャッジ	1	0	妨害 1